



Quem somos?

História

A equipe de Robótica Asimov é uma equipe brasileira de robótica educacional formada por estudantes do Instituto Federal do Espírito Santo – Ifes Campus Colatina. Ela foi fundada no início 2015, a partir de um projeto submetido ao CNPq (Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico), tendo bolsas financiadas na modalidade ITI (Iniciação Tecnológica e Industrial). A equipe, inicialmente, era composta por 6 alunos. Atualmente, são mais de 30 estudantes e, com os resultados alcançados, já possui 6 categorias.

Categorias

- RoboCup Simulation 2D.
- IEEE Standard Educational Kits (SEK).
- IEEE Humanoid Robot Racing.
- OBR – Prática.
- OBR – Teórica.
- RoboCupJunior CoSpace Rescue.

Mais informações acessem: <https://estudio.gazetaonline.com.br/caminhosdoconhecimento/equipe-de-robotica-e-exemplo-para-o-pais/>

Hello!

Somos a categoria Soccer 2D

Orientador: Giovany

Integrantes: Alexandre, Leonardo,
Lucas, Maykel e Roberto.



- ▷ LARC/CBR 2016 -> 1º Lugar
- ▷ INATEL 2017 -> 1º Lugar

Campeonatos

ROBOTIC 2D SOCCER SIMULATION

História

A Robotic 2D Soccer Simulation , inicialmente conhecida como 2D, tem como objetivo simular, duas equipes de 11 agentes autônomos inteligentes que jogam um jogo de futebol em duas dimensões. Cada agente que representa um jogador recebe informações limitadas sobre a situação do jogo e deve decidir sua ação pensando na equipe como um todo.

Esta categoria é disputada no Brasil desde 2005. Os últimos resultados são:

LARC / CBR 2016

Campeão: ASIMOV (Brasil / eES) Vice-campeão: ITAndroids (Brasil / SP)

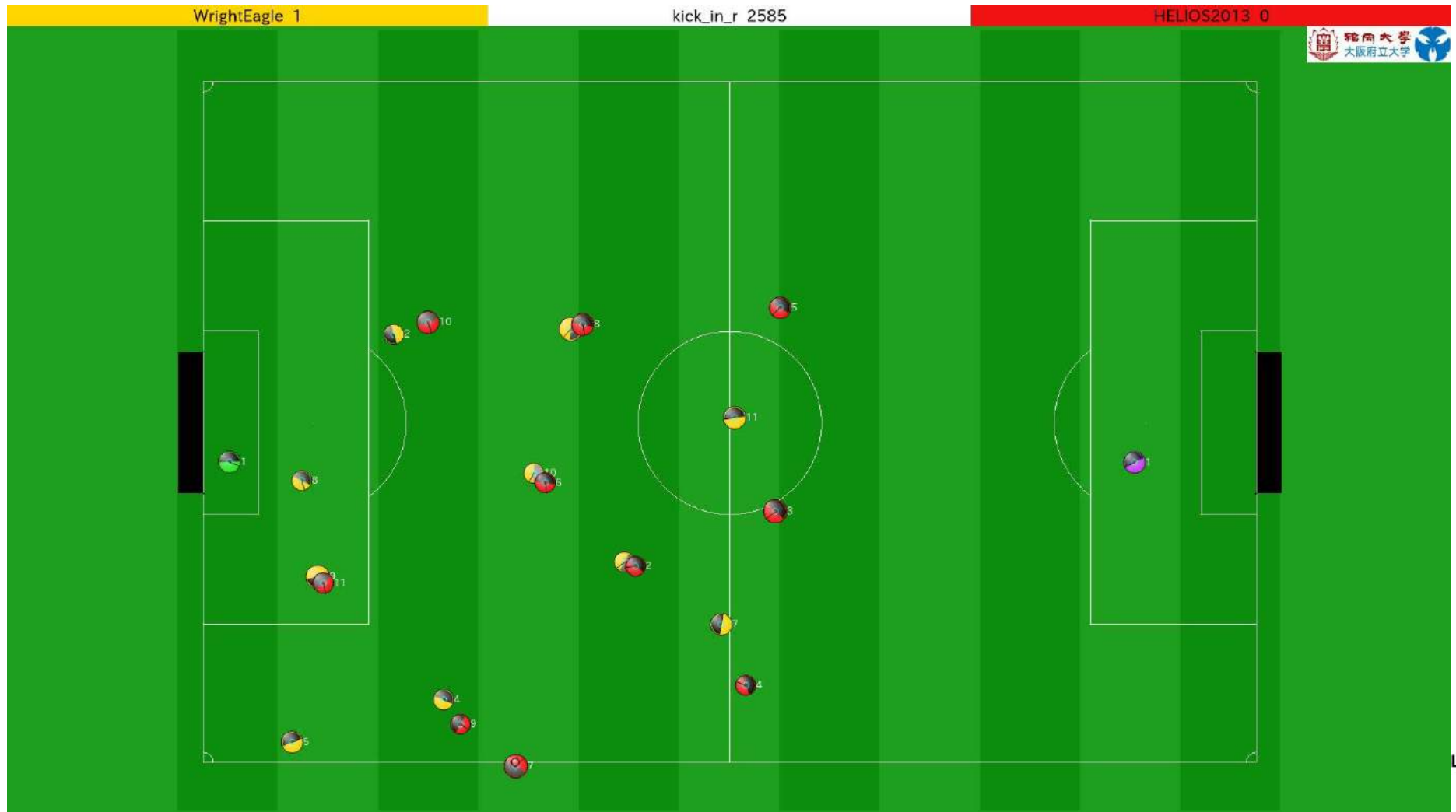
LARC / CBR 2015

Campeão: ITAndroids (Brasil / SP) Vice-campeão: RobotBulls2015

2016 CBR/LARC



2016 CBR/LARC



2017 Inatel



Hello!

Somos a categoria SEK

Orientador: Renan e Igor

Integrantes: Arthur, Caian, Hércules
Kadichari, Renato, Rodney.



- ▷II TRUFES (2015) -> 4º Lugar
 - ▷LARC/CBR 2015 -> 3º Lugar
- ▷III TRUFES (2016) -> 1º e 2º Lugar
 - ▷LARC/CBR 2016 -> 1º Lugar
 - ▷IV TRUFES -> ?
 - ▷LARC/CBR 2017 -> ?

Campeonatos

IEEE Standard Educational Kits (SEK)

História

A IEEE Standard Educational Kit , inicialmente conhecida como IEEE LEGO, tem como objetivo apresentar um desafio estimulante para alunos de graduação que precisam montar robôs autônomos usando kits educacionais aprovados para a competição. Dois robôs cooperativos devem agir para executar uma tarefa que muda a cada período.

Esta categoria é disputada no Brasil desde 2003. Os últimos resultados são:

LARC / CBR 2016

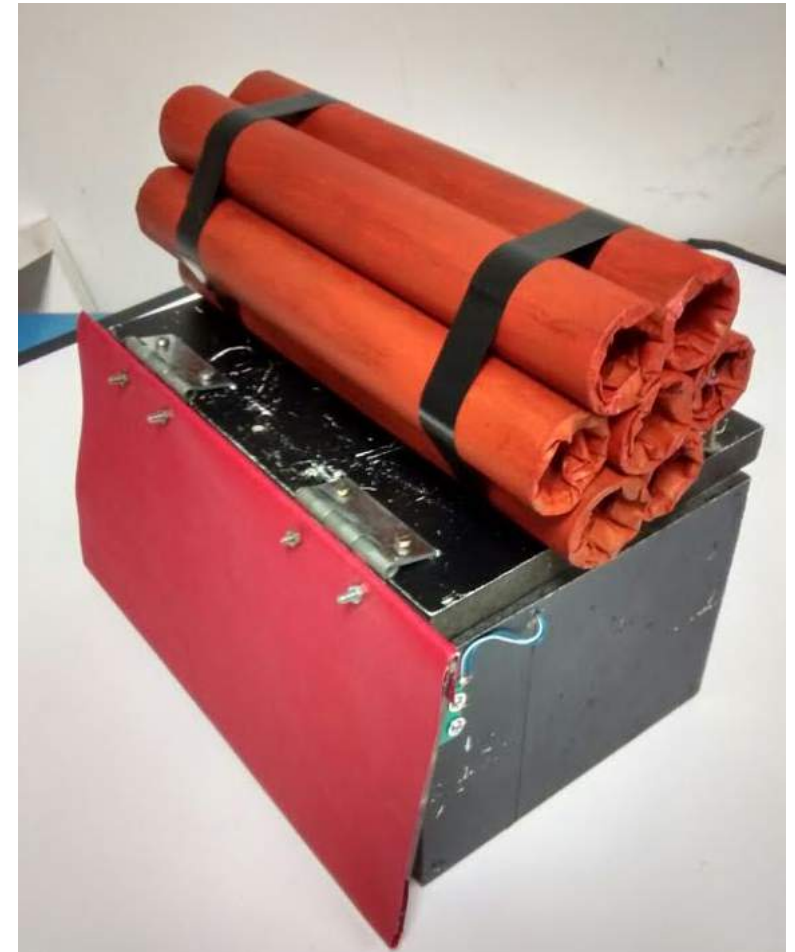
Campeão: ASIMOV (Brasil) Vice-campeão: TuxTeam (México) 3º Lugar: EDROM (BRASIL)

LARC / CBR 2015

Campeão: RBL (México) Vice-campeão: Robótica Univille (SC) 3º Lugar: ASIMOV (BRASIL)

2015

II TRUFES

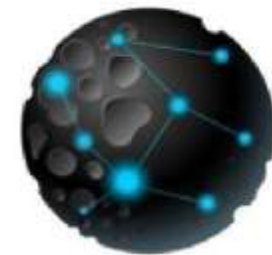
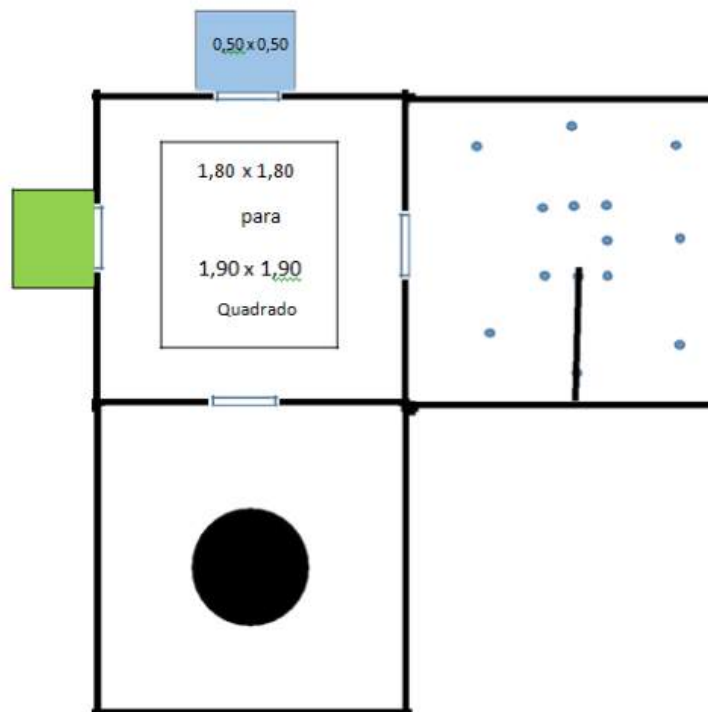
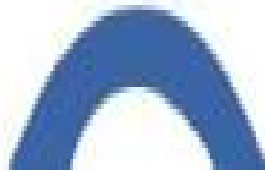


2015

II TRUFES



2015 CBR/LARC



2015 CBR/LARC



2016

III TRUFES



2016 CBR/LARC



Hello!

Somos a categoria Humanoid

Orientador: Júlio

Integrantes: Breno, Guibson, Jhordan e
Thayane.



▷ LARC/CBR 2017 -> ?

Campeonatos

IEEE HUMANOID ROBOT RACING

História

Os robôs humanoides atraem o interesse do público e dos pesquisadores de todo o mundo. No entanto, a coordenação e a **fluidez** dos movimentos, mantendo o equilíbrio para realizar uma determinada tarefa, ainda são um desafio aberto para os humanóides.

Em 2012, o IEEE RAS Latin American Robotic Council introduz uma nova categoria de competição de robôs, com o objetivo de desenvolver coordenação de robôs humanoides.

Esta categoria é disputada no Brasil desde 2012. Os últimos resultados são:

LARC / CBR 2016

Campeão: Tsubamecha (Japão)

Vice-Campeão: Dendai-Hyuken (Japão)

LARC / CBR 2013

Campeão: EDROM (Brasil/MG)

Vice-Campeão: Droid (Brasil/DF)

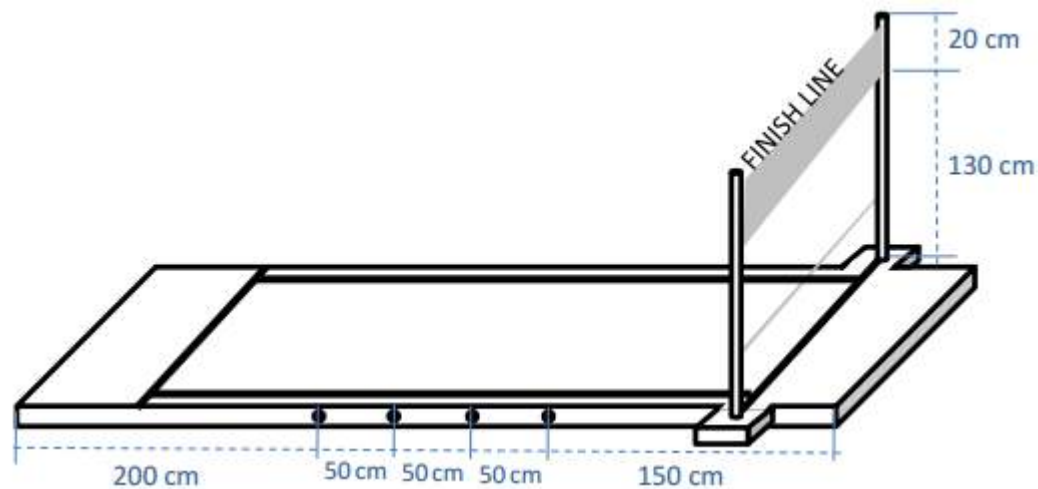
LARC / CBR 2012

Campeão: Like a Boss (Brasil)

Vice-Campeão: EDROM (Brasil/MG)

IEEE HUMANOID ROBOT RACING

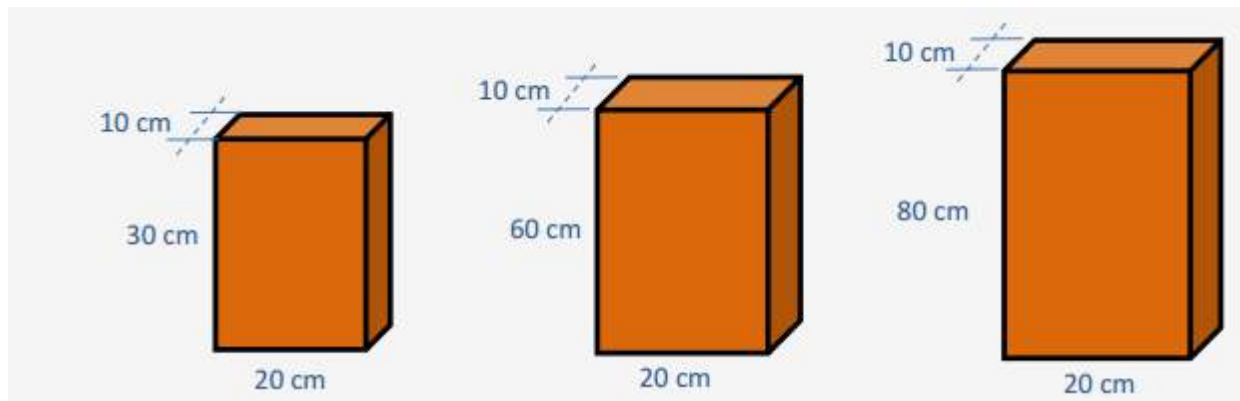
Regras 2017 (Arena)



IEEE HUMANOID ROBOT RACING

Regras 2017 (Arena)

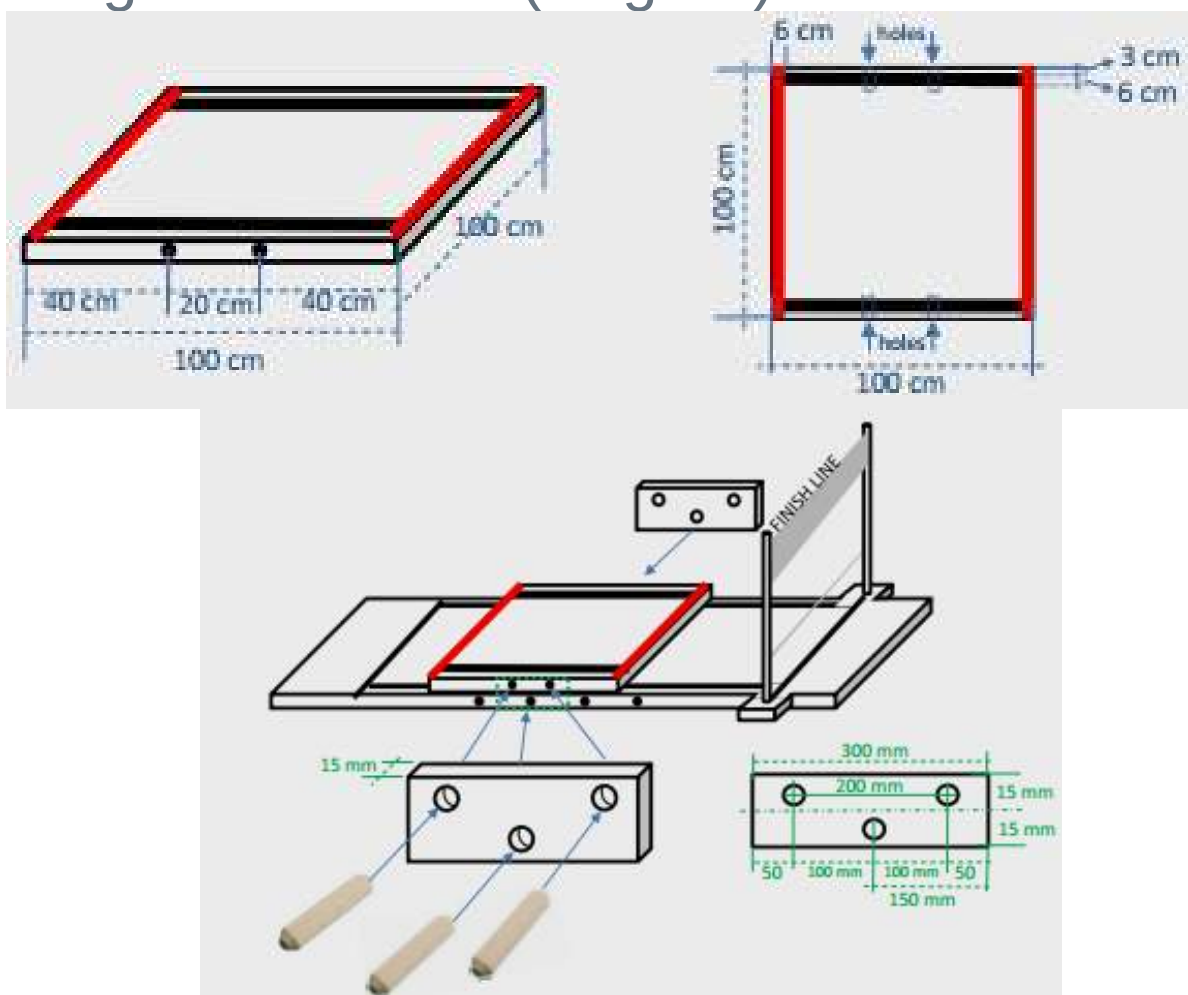
Primeiro desafio (Obstáculos)



IEEE HUMANOID ROBOT RACING

Regras 2017 (Arena)

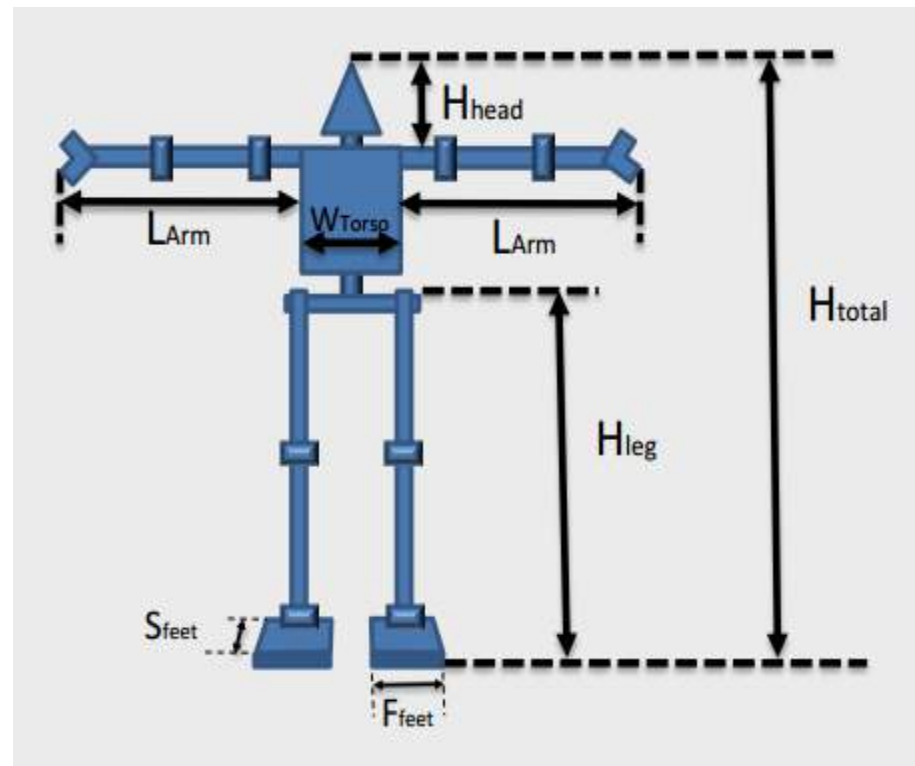
Segundo desafio (Degrau)



IEEE HUMANOID ROBOT RACING

Regras 2017 (Robô - Dimensão)

- ▷ Devem ter plano de corpo semelhante a humanóide.
- ▷ Devem consistir em duas pernas, dois braços, e uma cabeça, unida para um torso.
- ▷ O robô deve ser capaz de ficar de pé sobre os pés e andar sobre as pernas.
- ▷ Cada ação ou movimento do robô e as suas articulações rotativas devem ser cinematicamente equivalentes aos movimentos do ser humano.



IEEE HUMANOID ROBOT RACING

(Nosso Robô)

Componentes

- ▷ 2 - Arduino Nano V 3.0 Rev3 Atmega 328 5v 16mhz.
- ▷ 17 - MG996R Metal Gears Digital Servo Motor 13 kg-cm.
- ▷ 1 - Giroscópio/acelerômetro GY-521
- ▷ Kit estrutural de alumínio cortado e moldado manualmente.



INSTITUTO FEDERAL
Espírito Santo
Campus Colatina

Hello!

Somos a categoria Prática

Orientador: Diego

Integrantes: Brenda, Mateus e Vinicius.



- ▷OBR – Fase Regional (2016) -> 1º Lugar
- ▷OBR – Fase Nacional (2016)-> 30º Lugar
 - ▷Inatel – Iron Cup -> 8º Lugar
- ▷OBR – Fase Regional (2017) -> ?
- ▷OBR – Fase Nacional (2017)-> ?

Campeonatos

Campeonatos e Conquistas

- ▷ OBR – Fase Regional (2016) -> 1º Lugar
- ▷ OBR – Fase Nacional (2016)-> 30º Lugar
- ▷ Inatel Week of Control and Automation – Iron Cup -> 8º Lugar
- ▷ OBR – Fase Regional (2017) -> ?
- ▷ OBR – Fase Nacional (2017)-> ?
- ▷

OBR - Olimpíada Brasileira de Robótica (Categoria Prática)

História

A categoria prática possui o objetivo de fazer com que alunos do ensino médio e fundamental montem um robô que cumpra certos desafios propostos todo ano pela competição, normalmente este robô autônomo deve resgatar vítimas de um desastre num local hostil demais para o humano fazê-lo. Possui duas fases, sendo a regional, sendo classificatória, a equipe vencedora representa seu estado ou região na fase nacional.

2016 OBR - REGIONAL



2016 OBR - NACIONAL



2017 IWCA – Iron Cup



Hello!

Somos a categoria Teórica

Orientador: Luiz Fernando

Integrantes: Arthur, Eduardo, Felipe,
Gabriela, João Vitor, Júlio César,
Larissa, Laysa, Lucas, Luís Antônio,
Matheus, Pedro.



- ▷ Fase I -> 4 Classificados
- ▷ Fase II -> 2 medalhas de bronze

Campeonatos

2016

Publicações

- ▷ Artigo publicado no Congresso Brasileiro de informática na Educação acerca de um jogo educacional desenvolvido pela equipe.

OBR - Olimpíada Brasileira de Robótica (Categoria Teórica)

A equipe teórica começou em 2015, criada para aprimorar alunos do ensino médio integrado de todos os cursos, a equipe é formada por alunos de diversas áreas do conhecimento, que se unem para criar soluções tecnológicas baseados em problemas do dia-a-dia.

Os alunos estudam e praticam o ano inteiro conhecimentos de robótica, exatas e humanas para se preparar para uma prova de alto nível da OBR, a prova aborda conhecimento científicos diversos e os alunos devem obter média superior a média nacional para obter aprovação.

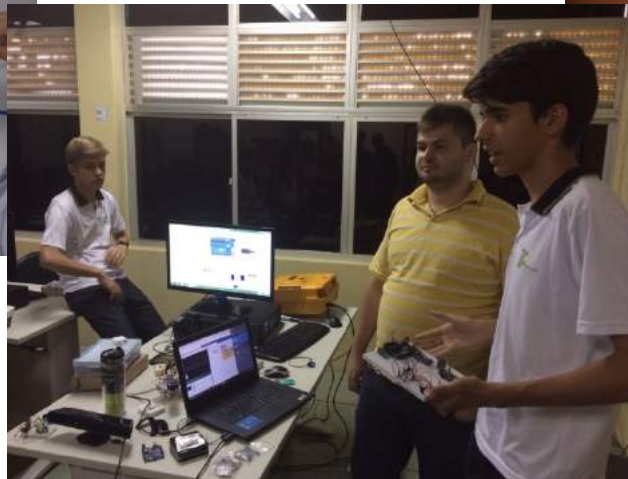
Missão

► Promover
compartilhamento contínuo
de conhecimentos entre
entidades de ensino.



Missão

- ▷ Estudar o uso da robótica para ampliar as capacidade humanas.
- ▷ Diminuir a evasão escolar.



Hello!

Somos a categoria CoSpace

Orientador: Jean

Integrantes: Álisson, Júlia, Lucas,
Nícolas e Vinycius.



▷ LARC/CBR 2017 -> ?

Campeonatos

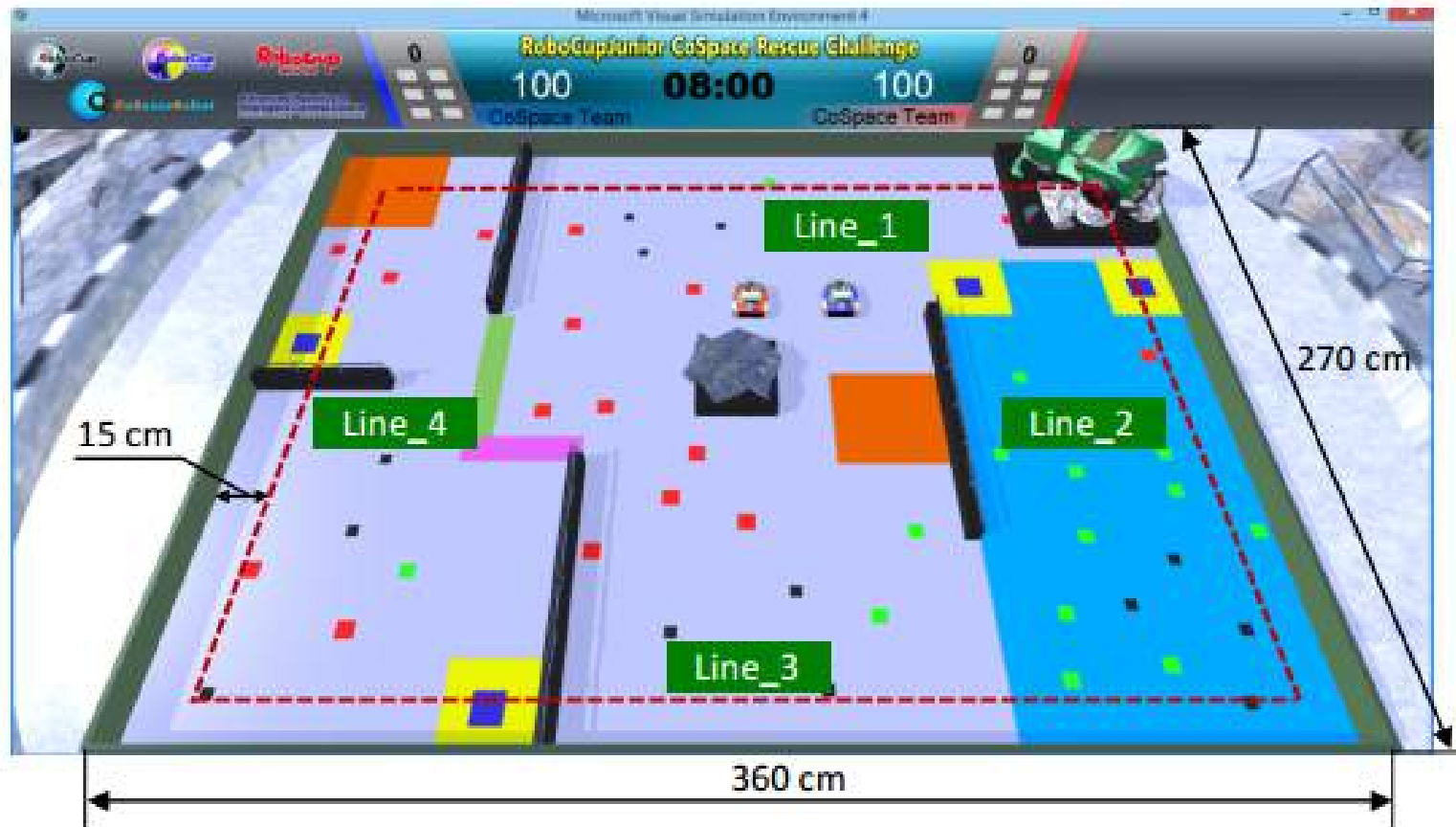
RoboCupJunior CoSpace Rescue

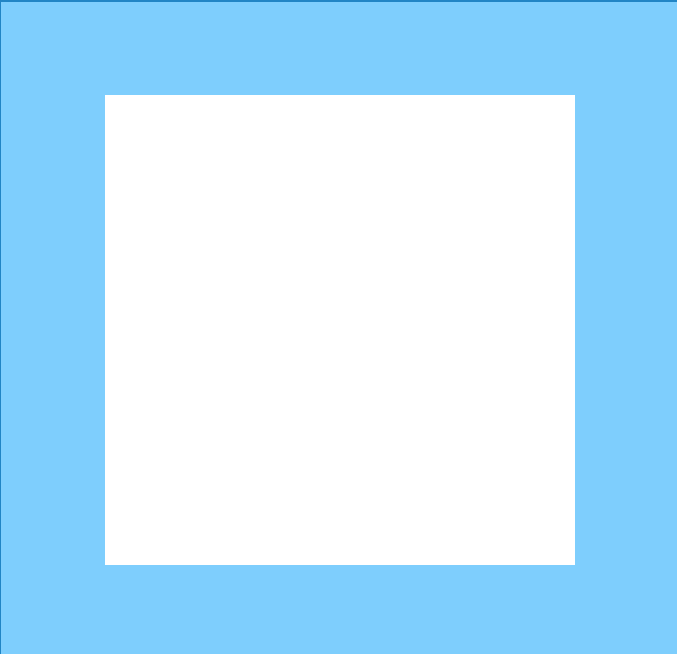
Em CoSpace Rescue, uma equipe deve desenvolver e programar estratégias adequadas para robôs autônomos virtuais para navegar pelos mundos virtuais para colecionar objetos enquanto competem com o robô de outra equipe que está procurando e coletando objetos nos mesmos mundos virtuais.

Mundo I



Mundo II





Decole conosco



— “

“Ganhar não é tudo, mas
querer ganhar é.”

Vince **Lombardi**





Uma família...

“Mesmo desacreditado e ignorado por todos, não posso desistir, pois para mim, vencer é nunca desistir.”

Albert Einstein



Como alcançamos o sucesso?



Premiações/Colocação

	TRUFES	LARC	INATEL	OBR
SEK	4º Lugar - 2015 1º Lugar - 2016 2º Lugar - 2016	3º Lugar - 2015 1º Lugar - 2016	X	X
2D	X	1º Lugar - 2016	1º Lugar - 2016	X
OBR - Prática	X	30º	8º	1º Lugar - 2016
OBR - Téorica	X	X	X	2 Medalhas de Bronze - 2016

Asimov no mundo



Obrigado!

Alguma dúvida?

Você pode entrar em contato conosco:

equipeasimov@gmail.com

facebook.com/EquipeAsimov